Bot Setup:

Benötigt werden **Google Sheets Mappe**, **Google API Service Account**, **Telegram Bot Key**, **Discord Bot Key**

**Sheets:** Google Sheets Mappe erstellen und diese für die Email des API Service Accounts freigeben.

Google API:

>Service Account aufsetzen

<https://console.developers.google.com/>

>New Project aufsetzen

1. [Enable API Access for a Project](https://docs.gspread.org/en/v5.7.1/oauth2.html#enable-api-access) if you haven’t done it yet.
2. Go to “APIs & Services > Credentials” and choose “Create credentials > Service account key”.
3. Fill out the form
4. Click “Create” and “Done”.
5. Press “Manage service accounts” above Service Accounts.
6. Press on **⋮** near recently created service account and select “Manage keys” and then click on “ADD KEY > Create new key”.
7. Select JSON key type and press “Create”.
8. Download the JSON File, rename it to “service\_account.json” and place it in the directory of your project
9. Open the JSON File with an editor and copy the value under “client-email”: “[ThisEmailAdress@gmail.com](mailto:ThisEmailAdress@gmail.com)”

Diese Mailadresse muss für die jeweilige Sheets Mappe freigegeben werden.

Ein Bild, das Tisch enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Der Name des Sheets Dokuments muss in die config.py Datei unter SHEETS\_NAME eingetragen werden.

**Telegram Key**:

<https://t.me/BotFather>

/start

/newbot

Display Name von Bot eintragen

Username Namen von Bot eintragen

>Token kopieren und abspeichern. Unter config.py unter TELEGRAM\_TOKEN einfügen

Im Anschluss können noch Profilbild etc geändert werden

**Discord Key**:

<https://discord.com/developers/applications>

>New Application >Name einfügen, bestätigen, Profilbild etc einfügen

>Oauth2 >URL Generator > Kästchen mit „bot“ anklicken > Alle Kästchen unter der Kategorie Text Permissions anklicken > Link kopieren und abspeicher

Der Link ist für das Einladen, des Bots auf die Server

Menu >Bot >Reset Token >Token kopieren und abspeichern >config.py unter DISCORD\_TOKEN einfügen